

AI4EDUGAMING

L'obiettivo del progetto è stato lo sviluppo di un giocattolo robotico intelligente basato su IA per l'apprendimento personalizzato dei bambini.

Questo intervento
è realizzato con il contributo
dell'Unione europea per
€ 204.137,50

CUP B29J24000970007

Per saperne di più consulta il portale unico nazionale
opencoesione.gov.it

SCOPRI DI PIÙ



PR MARCHE FESR
2021/2027 - ASSE1 - OS1.1 -
AZIONE 1.1.1